

# Java 程式設計(一)含程式邏輯

## 第一章 認識 Java 與程式開發

1-1 何謂程式語言？

1-2 Java 語言的特性

1-3 建立 Java 程式發展環境

1-4 Windows 檔案結構與常用命令

1-5 Java 程式開發

1-6 Java 程式範例

## 第二章 Java 程式架構與輸入/輸出

2-1 Java 程式架構

2-2 敘述句與敘述區塊

2-3 變數型態與宣告

2-4 標準螢幕輸出

2-5 格式化輸出

2-6 標準鍵盤輸入

2-7 掃描鍵盤輸入

2-8 專題研討

## 第三章 算術運算式

3-1 Java 運算式

3-2 指定運算子

3-3 算術運算子

3-4 資料型態轉換

3-5 常用的數學套件 - Math

3-6 專題研討

## 第四章 順序與分歧流程

4-1 程式流程簡介

4-2 順序性流程

4-3 條件判斷式

4-4 分歧流程 - if

4-5 if/else 分歧與 Random 亂數產生

4-6 多重 if/else 分歧

4-7 switch/case 選擇分歧

4-8 專題製作

## 第五章 重複性流程

5-1 重複性流程簡介

5-2 for 迴圈控制

5-3 while 迴圈控制

5-4 do/while 迴圈控制

5-5 多重迴圈控制

5-6 迴圈中斷與連續

5-7 專題製作

## 第六章 方法與套件引用

6-1 類別與方法呼叫

6-2 方法宣告與流程

6-3 方法變數與類別變數

6-4 遞迴函數

6-5 套件引用與方法產生

6-6 專題製作

## 第七章 陣列

7-1 陣列結構

7-2 一維陣列處理

7-3 二維陣列處理

7-4 陣列線性搜尋

7-5 泡沫排序法

7-6 陣列資料儲存

7-7 專題製作