

# 物件變數：物件的概述



## ✦ 物件的屬性

- ◆ 描述『實體』
- ◆ 確保物件的完整性
- ◆ 實體內：變數、程式、記憶體

## ✦ 物件的產生

- ◆ **new()**



## ✦ 物件的成員

- ◆ 變數成員
- ◆ 方法成員

## ✦ 物件的種類

- ◆ 傳統物件變數(被動式變數)
- ◆ 物件導向(主動式變數)
- ◆ 物件方法套件(軟體 IC)

