

Java 程式設計(二)：走迷宮演練(範例)

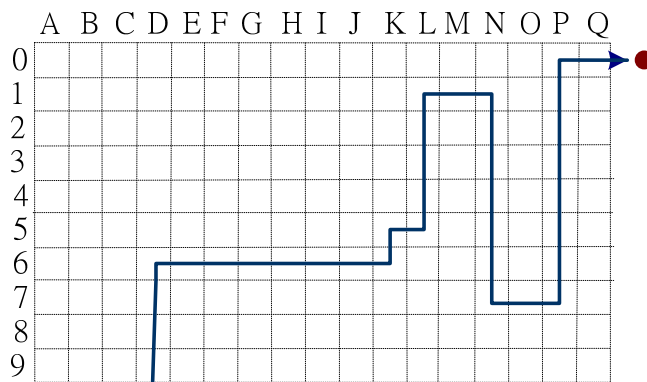


✦ 程式功能：

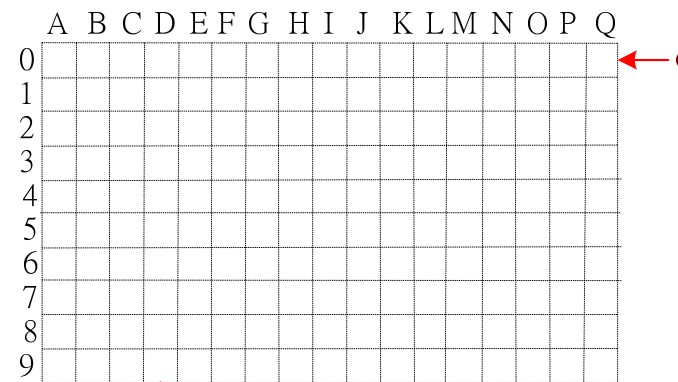
- ◆ 利用堆疊記錄過去走的路徑，當須退回原處時，再依照堆疊內記錄退回原處，就不會迷路了。

```
D:\Java2_book\chap4>java Ex4_7
== 歡迎光臨 走迷宮演練 ==
(1) 列印以走過的路線
(2) 迷宮去程開始
(3) 迷宮回程開始
(4) 離開系統
請輸入工作選項 =>
```

迷宮去程



迷宮回程



Java 程式設計(二)：走迷宮演練(範例)



✦ 系統分析：

Ex4_7.java (Ex4_7.class)

