

# Java 程式設計(二)：建立有序陣列 (範例)



✿ 有序陣列結構：

序號	品名	單價	數量
10	筆記簿	20	100
12	紅鉛筆	10	50
13	黑鉛筆	10	20
17	原子筆	24	118
21	簽字筆	28	123
25	印台	40	12
28	厚紙板	23	231
31	彩色紙	21	156
34	白板	150	321
41	白板筆	12	23
43	紅筆	20	15
51	筆芯	5	23

↑ 識別碼有依照大小排列

✿ 程式功能：

◆ 吾人需要一個空間為 50 的有序陣列結構，來驗證陣列的處理方式

```
D:\Java2_book\chap4>java Ex4_2
== 目前序陣列有 40 筆資料 ==
2 4 6 8 10 12 14 16 18 20
22 24 26 28 30 32 34 36 38 40
42 44 46 48 50 52 54 56 58 60
62 64 66 68 70 72 74 76 78 80
```

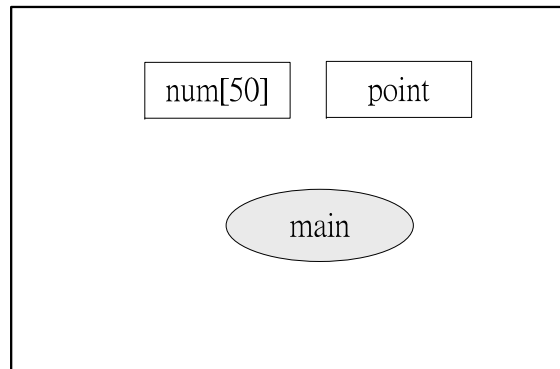


# Java 程式設計(二)：建立有序陣列 (範例)



## ✧ 系統分析：

Ex4\_2.java (Ex4\_2.class)



## ✧ 程式範例：



# Java 程式設計(二)：建立有序陣列 (範例)



## ✻ 程式範例：

```
01 /* 製作有序陣列的基本架構 */
02 import java.util.*;
03 public class Ex4_2{
04     static int num[] = new int[50];    // 宣告陣列空間
05     static int point;                  // 宣告游標變數
06     public static void main(String args[]) {
07         point = -1;    // 游標初值
08         for (int i=0; i< 40; i++){    // 給予陣列初值
09             num[i] = (i+1) *2;        // 存入有序資料
10             point = point + 1;        // 游標指示目前位置
11         }
12     // 列印陣列內容
13     System.out.printf("\n== 目前序陣列有 %d 筆資料 ==\n", point+1);
14     for(int i=0; i<=point; i++) {
15         System.out.printf("%2d ", num[i]);
16         if((i+1) % 10 == 0)
17             System.out.printf("\n");    // 列印10筆, 換行
18     }
19     System.out.printf("\n");    // 列印完畢, 換行
20 }
21 }
```

