

Java 程式設計(二)：無序陣列處理(挑戰)



✪ 系統功能：

◆ 請建立一套具有處理無序陣列的功能套件，期望有下列功能：

== 歡迎光臨 無序陣列管理系統 ==

(1) 列印無序陣列內容

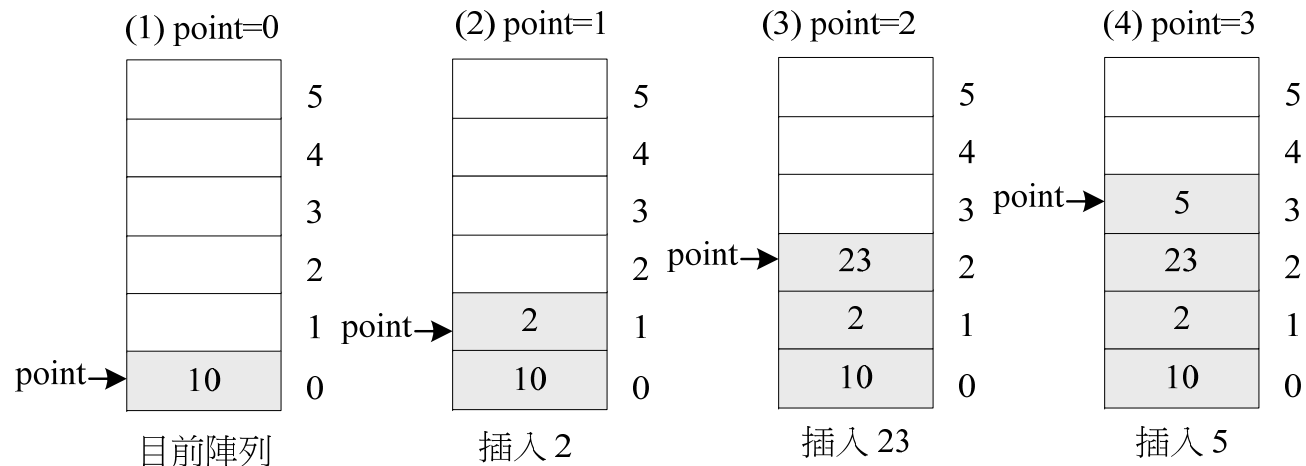
(2) 插入陣列元素

(3) 刪除陣列元素

(4) 離開系統

請輸入工作選項 =>1

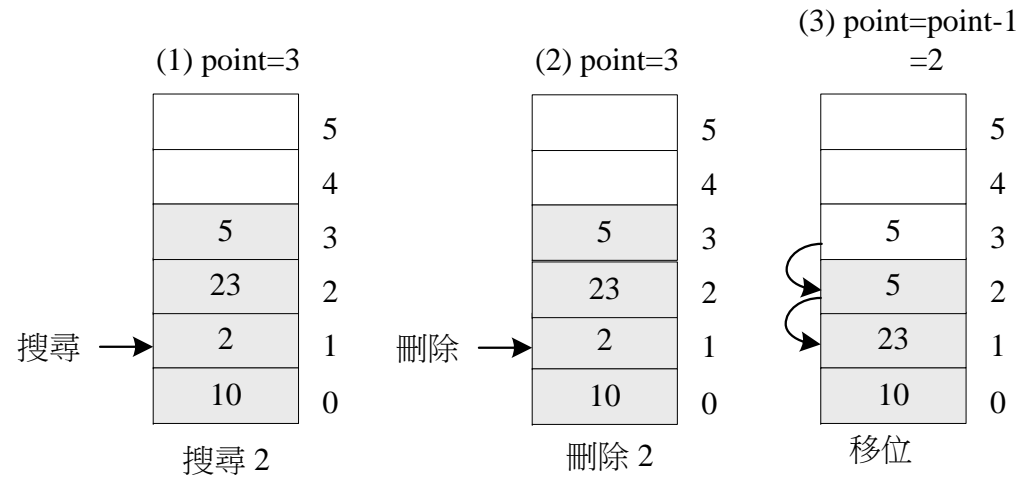
✪ 無序陣列插入：



Java 程式設計(二)：無序陣列處理(挑戰)

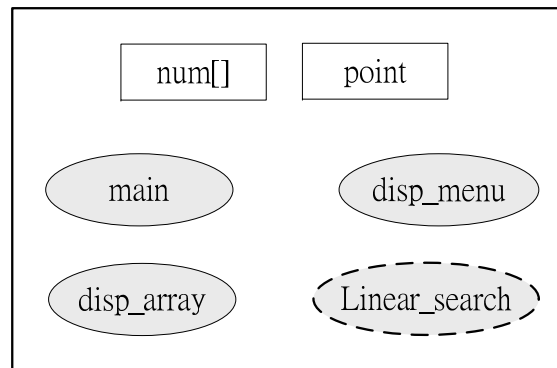


✦ 無序陣列刪除：



✦ 系統分析：

PM4_1.java (PM4_1.class)





☀ 程式提示：

```
01 //PM4_1.java
02 /* 擴充 Ex4_1.java 使具有刪除元素的功能 */
03
04 import java.util.*;
05 public class PM4_1{
06     ....
07     disp_menu();
08     select = keyin.nextInt();
09     while(select != 4) {
10         switch(select) {
11             ....
12             case 3:
13                 System.out.printf("請輸入欲刪除元素 =>");
14                 value = keyin.nextInt();
15                 int location = Linear_serach(value);
16                 if (location == -1){
17                     System.out.printf("陣列內沒有 %d 元素\n", value);
18                 }else {
19                     for(int i = location;i<=point;i++)
20                         num[i] = num[i+1];
21                 }
22                 point = point - 1;
23                 break;
24             default:
25                 System.out.printf("輸入錯誤 !! 請重新輸入\n");
26         }
27         disp_menu();
28         select = keyin.nextInt();
29     }
30 }
33 static int Linear_serach(int value){
34     ....
35     請參考 Ex2_3 線性搜尋法
```

