

# Java 程式設計(二)含物件導向

## 第一章 JDK 安裝與開發步驟

- 1-1 何謂程式語言？
- 1-2 建立 Java 程式發展環境
- 1-3 Windows 檔案結構與常用命令
- 1-4 Java 程式開發
- 1-5 Java 程式範例

## 第二章 一維陣列

- 2-1 一維陣列
- 2-2 一維陣列運用
- 2-3 線性搜尋法
- 2-4 泡沫排序法
- 2-5 專題研討

## 第三章 二維陣列

- 3-1 二維陣列
- 3-2 陣列資料儲存
- 3-3 專題研討

## 第四章 陣列資料結構

- 4-1 資料結構
- 4-2 無序陣列結構
- 4-3 有序陣列結構
- 4-4 專題製作
- 4-5 佇列資料結構
- 4-6 堆疊資料結構

## 第五章 物件變數與物件陣列

- 5-1 真實環境程式化
- 5-2 物件的概論
- 5-3 物件的傳統運用
- 5-4 物件陣列的運用

5-5 專題製作 – 真健康美食餐廳

## 第六章 檔案輸入與輸出運用

6-1 檔案輸入/輸出模式

6-2 記錄檔案的存取介面

6-3 記錄檔案的輸出運用

6-4 記錄檔案的輸入/輸出運用

6-5 專題製作

## 第七章 類別與物件產生

7-1 物件導向的設計理念

7-2 類別的宣告

7-3 物件的產生

7-4 靜態變數的應用

7-5 專題製作 – 儲蓄存款系統

## 第八章 方法與方法庫產生

8-1 物件方法

8-2 類別方法

8-3 方法庫與套件包裝

8-4 專題製作

## 第九章 繼承性與多形性運用

9-1 類別的繼承性

9-2 簡單的繼承關係

9-3 覆蓋繼承成員

9-4 類別的多型性運用

## 第十章 例外處理

10-1 例外處理簡介

10-2 擲出 throw 例外功能

10-3 自訂擲出例外 - throws

## 第十一章 Java+MySQL 專題：銀行存款系統

11-1 專題簡介

11-2 AppServ 套件安裝與管理

11-3 MySQL 伺服器管理

**11-4 Java + MySQL 連結**

**11-5 Bank\_db 資料庫介紹**

**11-6 專題製作 - 儲蓄存款系統**