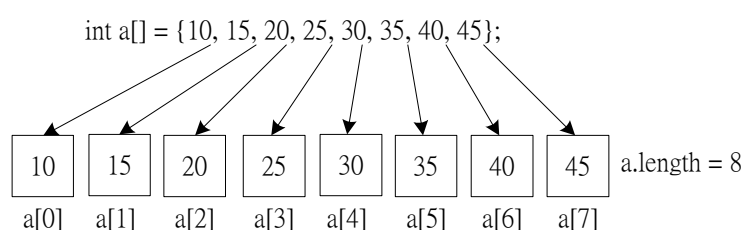


陣列結構簡介

陣列 (Array) 是一群相同『資料型態』的變數整合而成的另一種變數，並使用一個共用的參考名稱。其中『資料型態』可以是一般基本資料型態 (如 int、float、double... 等)，也可以是一個『物件』型態 (如 String... 等)。

譬如：陣列 a 包含了 8 個相同資料型態 (int) 元素，這些變數各自獨立的，也可分別儲存資料，之間並不相衝突；但為了使這些資料之間也某些連帶關係，利用相同的變數名稱 (如 a)，各自給予獨立的指標 ($a[i]$, $i = 0, \dots, 7$)。



吾人將資料儲存於陣列之後，可處理排列、組合、搜尋、等動作，是最基本的資料結構模型。