

## Java 程式架構：變數的宣告

- 儘量採用有意義的名稱，如 data、selection、cost 等等。
- 不可以有特殊符號，如 +、-、\*、\$、#、@、! 等等。
- 不限長短，但有分辨大小寫字母。
- 不可使用 Java 保留字（或稱關鍵字）。

1	<code>int a;</code>	宣告產生一個整數變數，其名稱為 a。
2	<code>int a, b;</code>	宣告產生兩個整數變數 a 與 b。
3	<code>int count = 10;</code>	宣告整數變數 count，並給予初值 10。
4	<code>short sum;</code>	宣告一個短整數，名稱為 sum。
5	<code>long total=0;</code>	宣告一個長整數變數 total，並設定初值 0。
6	<code>float price;</code>	宣告一個浮點數變數 price。
7	<code>double price;</code>	宣告一個雙倍浮點數 price。
8	<code>char key ='A';</code>	宣告一個字元變數 key，並給予初值 'A'。
9	<code>String name = "您好";</code>	宣告字串變數 name，內容為 "您好"。
10	<code>boolean flag = TRUE;</code>	宣告布林變數 flag，並給以『真』(True, 1)。
11	<code>boolean flag = FALSE;</code>	宣告布林變數 flag，並給以『假』(False, 0)。

**Java 程式架構：保留字**

abstract	double	int	strictfp	Do
boolean	else	interface	super	while
break	extends	long	switch	volatile
byte	final	native	synchronized	short
case	finally	new	this	static
catch	float	package	throw	import
char	for	private	throws	instanceof
class	goto	protected	transient	default
const	if	public	try	
continue	implements	return		