

Java 程式架構：變數的型態

- 整數 (byte、short、int、long)：
- 浮點數 (float、double)：
- 字元 (char)：
- 字串 (String)：
- 布林代數 (boolean)：

資料型態	長度(位元數)	範圍
byte	8	-128 ~ 127 ($-2^7 \sim 2^7-1$)
short	16	-32768 ~ 32767 ($-2^{15} \sim 2^{15}-1$)
int	32	-2147483648 ~ 2147483647 ($-2^{31} \sim 2^{31}-1$)
long	64	-9223372036854775808 ~ 9223372036854775807 ($-2^{63} \sim 2^{63}-1$)
float	32	負值： $-3.4028234663852886 \times 10^{38} \sim -1.40129846432481707 \times 10^{-45}$ 正值： $1.40129846432481707 \times 10^{-45} \sim 3.4028234663852886 \times 10^{38}$
double	64	負值： $-1.7976931348623157 \times 10^{308} \sim -4.94065645841246544 \times 10^{-324}$ 正值： $4.94065645841246544 \times 10^{-324} \sim 1.7976931348623157 \times 10^{308}$
char	16	ISO 萬用碼 (Unicode)
boolean		不同平台有不同表示方式
String		字串物件