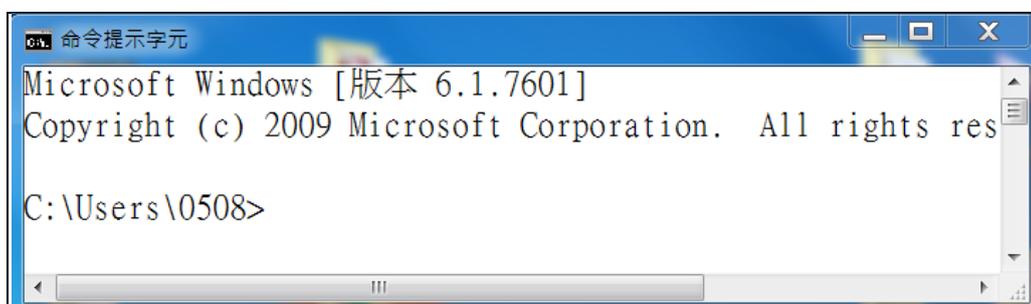


Java 程式開發：Java 程式開發步驟

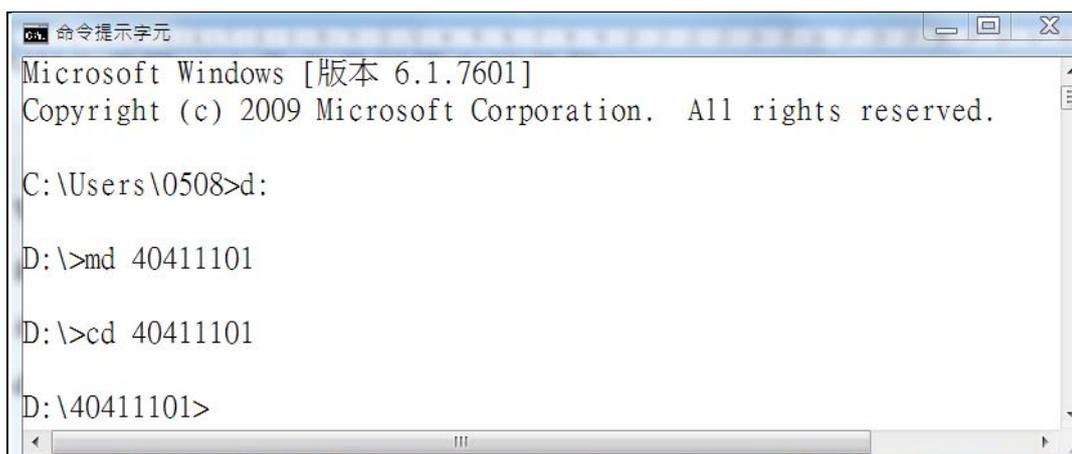
本書將一個步驟接一個步驟，利用一個簡單範例 (Demo.java)，分別說明各步驟的操作方法，如下：

(A) 步驟 1：啟動『命令提示字元』

除非利用其他發展工具(如 JavaBult)，否則編譯與執行 Java 程式，大於『命令提示字元』視窗下，以『命令行』(Windows 命令)方式操作。開啟『命令提示字元』視窗如下：由桌面『開始』→『所有程式』→『附屬應用程式』，再點選『命令提示字元』，則可出現下列視窗(可建立捷徑於桌面上)：

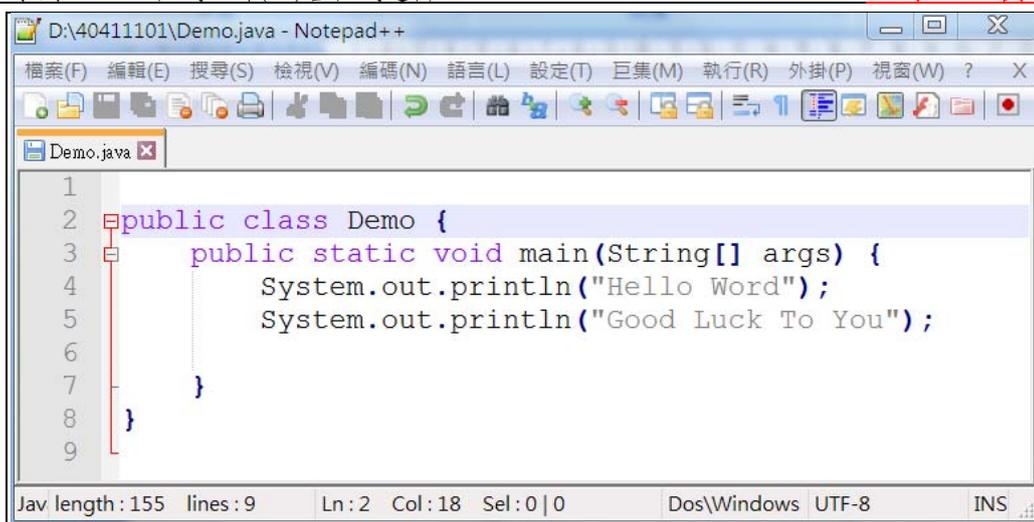


(B) 步驟 2：建立並切換工作目錄



(C) 步驟 3：『NotePad』編寫程式

接著開始編寫程式，可利用『記事本』或 NotePad 編寫。如利用 NotePad 輸入 Demo.java 程式範例，如下圖所示。



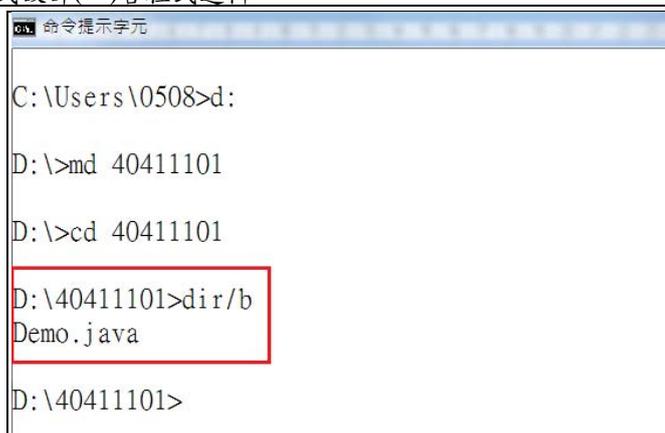
```
1  
2 public class Demo {  
3     public static void main(String[] args) {  
4         System.out.println("Hello Word");  
5         System.out.println("Good Luck To You");  
6     }  
7 }  
8  
9
```

(D) 步驟 4：儲存檔案

儲存於 D:\java 目錄下，檔名為 Demo.java，如下圖所示，其中『存檔型態』選擇『所有檔案』。儲存後，點選『命令提示字元』視窗，並執行 dir 命令，觀察儲存檔案後的結果。



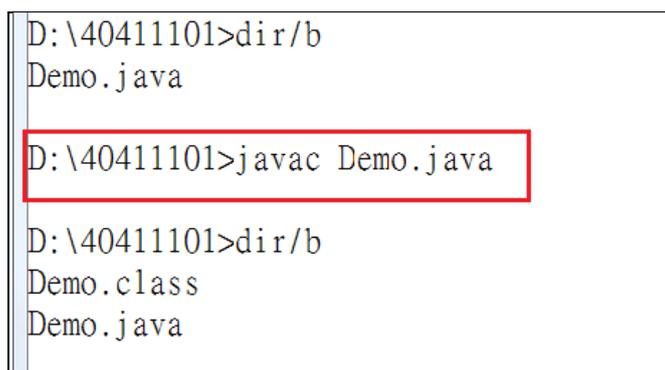
進入命令提示字元，觀察儲存結果，如下：



```
命令提示字元
C:\Users\0508>d:
D:\>md 40411101
D:\>cd 40411101
D:\40411101>dir/b
Demo.java
D:\40411101>
```

(E) 步驟 5：編譯 Java 程式 - javac

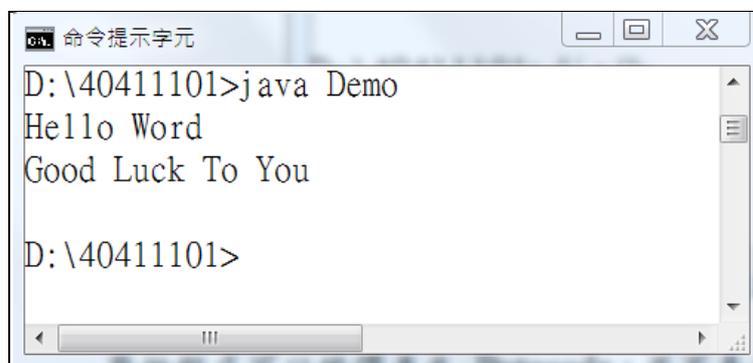
利用 javac 將原始檔案 (Demo.java) 編譯成 Bytecode 檔案 (Demo.class)。如下圖所示。



```
D:\40411101>dir/b
Demo.java
D:\40411101>javac Demo.java
D:\40411101>dir/b
Demo.class
Demo.java
```

(F) 步驟 6：執行 Bytecode 程式 - java

產生 Bytecode 後，便可利用 JVM (java 命令) 執行，下圖所示。



```
命令提示字元
D:\40411101>java Demo
Hello Word
Good Luck To You
D:\40411101>
```