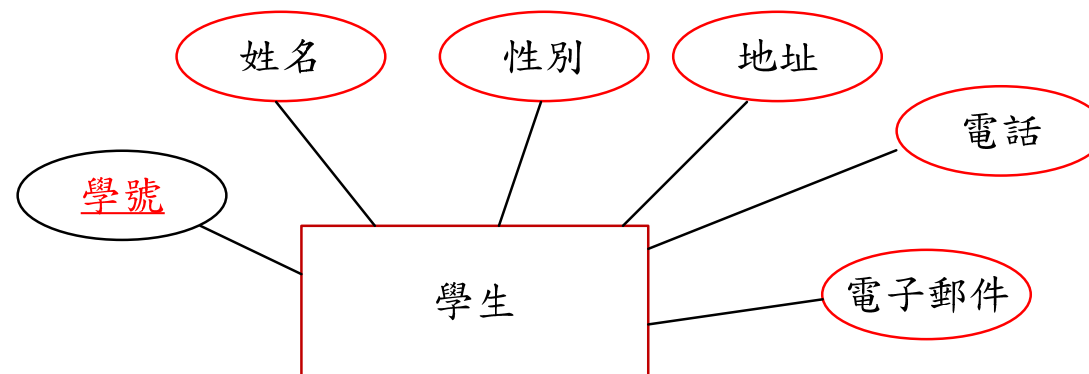


邏輯設計_E-R Model：實體表示



✦ 實體個體的表示

- ◆ 依環境需求，由多個屬性描述一個實體。
- ◆ 每一實體內紀錄皆必須有獨立性，與其他紀錄不同。
- ◆ 需要一個『鍵值』(Key)



邏輯設計_E-R Model：衍生屬性



✦ 含有衍生屬性的個體

◆ 屬性可以再分個成多個屬性，不影響實體描述

